AndCourier Server

Instrukcja obsługi

# Uruchomienie serwera

Aby uruchomić serwer należy w konsoli przejść najpierw do katalogu domowego, w którym się on znajduje, a następnie wpisać polecenie:

java -jar AndServ.jar

Powinien pojawić się wówczas komunikat powitalny oraz seria pytań o dane serwera MySQL, które są niezbędne do poprawnego działania AndCourier Servera.

# Polecenia

1. help – wyświetla listę wszystkich dostępnych poleceń. Jeżeli chcesz uzyskać więcej informacji na temat jakiegoś konkretnego polecenia wpisz:

help polecenie

1. exit – wyłącza serwer i zakańcza działanie programu.
2. cons – wyświetla liczbę wszystkich aktualnie podłączonych do serwera klientów.
3. start – rozpoczyna działanie serwera. Powinien pojawić się komunikat informujący o rozpoczęciu działania.
4. stop – zatrzymuje działanie serwera.
5. addu – dodaje nowego kuriera do bazy danych

addu imie nazwisko login hasło

Żadne z powyższych pól nie powinno przekroczyć 45 znaków

1. rmu – usuwa kuriera z bazy danych

rmu login